

LA FÓRMULA
MUTARE
EL JOC

Transformem?

FUNDACIÓ////**CARULLA**

QUÈ ÉS EL JOC DE LA FÓRMULA MUTARE?

Un joc de cartes creat per la Fundació Carulla per activar la intel·ligència col·lectiva i ajudar a dissenyar respostes culturals a reptes socials.

A través de la conversa, la intuïció i l'experiència compartida, el joc convida a transformar idees en accions concretes.

Està basat en el llibre *La Fórmula Mutare. Com la cultura transforma.*



OBJECTIU

Definir **cinc accions transformadores**, aplicables a un projecte, equipament o iniciativa cultural real.

Caldrà formular **una acció per a cada valor Mutare:**



1. Impulsem persones

Situem la persona al centre, empoderant-la perquè sigui protagonista i agent del canvi social.



2. Despertem emocions

Activem comunitats i obrim espais des de l'escolta i la participació per despertar l'esperit crític i generar nous relats i relacions.



3. Alliberem coneixement

Generem coneixement obert i espais innovadors d'aprenentatge per promoure el canvi en les noves generacions.



4. Promovem el diàleg

Abracem la diversitat i la trobada de disciplines, involucrant-hi el màxim nombre d'agents i de col·lectius, i promovent lideratges compartits entorn dels reptes socials.



5. Creem ecosistemes

Aportem solucions culturals entorn de reptes socials, generant xarxes i pràctiques sostenibles des d'una triple dimensió econòmica, social i ambiental.

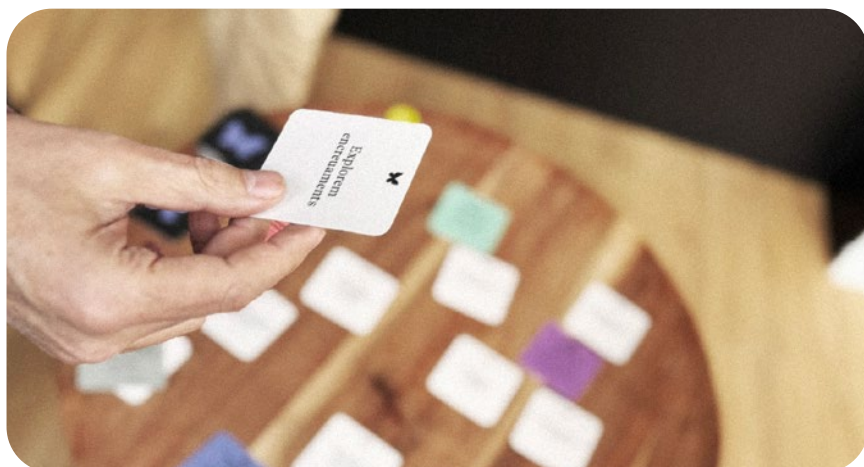
FILOSOFIA DEL JOC

Espai d'escolta i cocreació

- La innovació neix de l'intercanvi d'idees i sabers.
- Cada participant aporta experiència vital, personal i professional.
- És un espai segur: no es jutja, no es desqualifica, no es competeix.
- La diversitat de mirades és imprescindible.
- Escolteu activament i construïu a partir del que aporten els altres.

Expansió i concreció

- Alternem moments d'imaginació amb moments de síntesi.
- Confieu en la intuïció per generar idees.
- Activeu la capacitat de síntesi per convertir-les en accions.
- Respecteu els torns de paraula.
- Parleu amb claredat i concreció.
- Sigueu generosos amb les aportacions, encara que cadascú construeixi la seva pròpia estratègia.



COMPONENTS DEL JOC

Inclou

- 5 cartes de Valor.
- 60 cartes Mutare (conceptes, preguntes, actituds i provocacions).
- 1 carta Papallona (indica el torn de paraula).
- 1 temporitzador de 3 minuts.

Materials descarregables

- Taula estratègica de transformació: document on definireu l'estratègia del vostre projecte o repte, amb un mínim de 5 accions concretes, una per cada valor Mutare.
- Glossari: breu descripció de cada carta Mutare per ampliar informació o inspirar noves idees. No són definicions tancades ni úniques.

També necessitareu

- Un bolígraf per persona.
- La Taula estratègica impresa (o paper en blanc).



Materials de suport

ABANS DE COMENÇAR

1. Trieu la modalitat de joc

Modalitat A • Repte individual

- De 2 a 4 persones.
- Cada jugador treballa el seu propi repte social vinculat a un projecte cultural.
- Es jugarà una ronda per jugador.

Modalitat B • Repte compartit

- De 2 a 5 persones.
- Tots els jugadors treballen un únic repte.
- Es jugaran 3 rondes.





2. Formuleu el repte social

Pot ser un projecte real, una idea en construcció o un repte proposat pel grup. Escriviu-lo així:

Com podríem + acció + repte social + des de quin projecte cultural?

Exemples:

- Com podríem combatre la soledat de les persones grans des d'un centre cívic?
- Com podríem cohesionar una comunitat de joves migrants des d'un museu?



DINÀMICA DEL JOC

MODALITAT A / REPTE INDIVIDUAL

Preparació

- Descarregueu i imprimeu la Taula estratègica de transformació.
- Col·loqueu les 5 cartes de Valor formant un pentàgon, deixant espai entre elles.
- Repartiu les cartes Mutare entre els jugadors, excepte el jugador que presenta el repte de la ronda.
- Assigneu la carta Papallona a qui inicia.

Rondes

Tantes rondes com reptes · màxim 18 minuts cadascuna.

Cada ronda gira entorn del repte d'un jugador:

1. Presentació del repte (3 min)

El jugador exposa el seu repte al grup.

2. Selecció de cartes (3 min)

La resta de jugadors trien 3 cartes Mutare del seu pilot que puguin aportar resposta al repte.





3. Torns de paraula (fins a 9 min)

Per ordre i seguint el sentit de les agulles del rellotge:

- Cada jugador disposa de fins a 3 minuts.
- Explica quines cartes ha triat i per què.
- Les col·loca al costat del valor Mutare amb què connecten.
- Passa el torn i la carta Papallona al següent jugador.

! *El jugador que presenta el repte no juga cartes en aquella ronda:*
✦ *escolta, pren notes i recull idees.*

Quan tots han intervingut, la ronda finalitza.

Canvi de ronda

- Recolliu totes les cartes Mutare del taulell.
- Barregeu-les i torneu-les a repartir.
- La Papallona passa al següent jugador, que presentarà el seu repte
- La partida acaba quan tots els jugadors han presentat el seu repte.

Taula estratègica de transformació

En cada ronda, el jugador que ha presentat el repte omple la seva Taula estratègica a partir de:

- Les cartes col·locades al taulell.
- Les reflexions compartides pel grup.

Cada jugador acabarà la partida amb:

5 accions concretes vinculades al seu repte, una per cada valor Mutare.

DINÀMICA DEL JOC

MODALITAT B / REPTE COMPARTIT

Preparació

- Descarregueu i imprimeu la Taula estratègica de transformació.
- Col·loqueu les 5 cartes de Valor en pentàgon.
- Repartiu totes les cartes Mutare entre els jugadors.
- La persona més jove inicia el primer torn amb la carta Papallona.

Abans de començar, feu un breu debat (màxim 12 minuts):

- A qui afecta el repte?
- Des de quin projecte o equipament hi respondrem?
- Quina necessitat real volem abordar?

Rondes

3 rondes · màxim 18 minuts cadascuna.

Cada ronda segueix la mateixa estructura:

1. Selecció de cartes (3 min)

Cada jugador tria 3 cartes del seu pilot que puguin aportar respostes al repte del grup.

2. Torns de paraula (fins a 15 min)

Per ordre i seguint el sentit de les agulles del rellotge.

- Cada jugador disposa de 3 minuts.
- Explica quines cartes ha triat i per què.
- Les col·loca al costat del valor Mutare amb què connecten.
- Passa el torn i la carta Papallona al següent jugador.



Canvi de ronda

- Cada jugador passa el seu pilot de cartes al jugador de la seva dreta.
- La carta Papallona passa al jugador de l'esquerra.

! *Les cartes es mantenen al taulell i s'hi van afegint noves aportacions en cada ronda.*

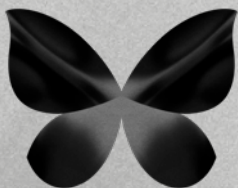
Taula estratègica de transformació

Durant les tres rondes, cada jugador omple la seva pròpia Taula estratègica a partir de:

- Les cartes acumulades al taulell.
- Les idees generades col·lectivament.

Al final, cada participant haurà definit **5 accions concretes per respondre al repte compartit, una per cada valor Mutare.**

La partida es tanca posant en comú les accions i identificant les més sòlides o prioritàries.



LA FÓRMULA MUTARE NO S'ACABA AQUÍ.

Les accions que heu definit són el primer pas.
La transformació comença quan les poseu en pràctica.
Reviseu-les. Compartiu-les. Activeu-les.

**La cultura transforma
quan passa a l'acció.**

FUNDACIÓ////**CARULLA**

www.fundaciocarulla.cat